



Ausschreibung und Reglement zur Durchführung der Landesmeisterschaften im Jugend-Kart-Slalom Mecklenburg-Vorpommern 2017

Die Landesmeisterschaft wird vom Landesmotorsportfachverband Mecklenburg-Vorpommern ausgeschrieben. Grundlage ist die Globalausschreibung des LMFV-MV für die Organisation und Durchführung von Landesmeisterschaften im Motorsport und die Rahmendausschreibung für DMV/MSJ Jugendkartslalom.

Folgende Festlegungen gelten für die Ausschreibungen und Durchführung von Wettkämpfen im Jahr 2017.

1. Wettkämpfe

- Es werden 9 Läufe zur Landesmeisterschaft ausgerichtet, je 3 Läufe an 3 Veranstaltungstagen.
- Gestartet wird in den Klassen 0 bis 7 wie folgt:
 - Klasse 0 = Jahrgang 2011/2010
 - Klasse 1 = Jahrgang 2009/2008
 - Klasse 2 = Jahrgang 2007/2006
 - Klasse 3 = Jahrgang 2005/2004
 - Klasse 4 = Jahrgang 2003/2002
 - Klasse 5 = Jahrgang 2001/2000/1999
 - Klasse 6 = Jahrgang 1998 - 1994
 - Klasse 7 = Jahrgang 1993 und älter

2. Wertung

- Ein LM-Lauf besteht aus zwei Wertungsläufen.
- Die Fahrzeiten inklusiv der Strafsekunden beider Wertungsläufe werden zur Bildung der Gesamtzeit des LM-Laufes addiert.
- Die 7 besten LM-Läufe gehen in die Landesmeisterschaftswertung ein.
- Wenn ein Fahrer an weniger als 7 LM-Läufen teilgenommen hat, wird er nicht in der Landesmeisterschaft gewertet.
- Bei Punktgleichheit in der Gesamtwertung entscheidet die Anzahl der besseren Platzierungen.
- Bei jedem Wettkampf muss ein Nachweis über die Mitgliedschaft im DMV, ADMV, AvD oder ADAC erbracht werden.

3. Mannschaften

- Die Mannschaften, die an der Landesmeisterschaft teilnehmen wollen, müssen sich spätestens zum 4. LM-Lauf mit einer Einschreibeliste melden, melden sie sich nicht, werden sie in der Landesmeisterschaftsgesamtwertung nicht berücksichtigt, egal an wie viel Läufen sie teilnehmen. Tageswertungen bei einzelnen Läufen sind möglich.
- In dieser Einschreibeliste werden die Mannschaften und je Mannschaft bis zu 6 Fahrer namentlich benannt (Name + Mitgliedsnummer).
- Es dürfen nur Fahrer der Klassen 0 bis 6 für die Mannschaftswertung eingeschrieben werden.
- Die vorgefertigten Einschreibelisten können beim Verantwortlichen für Jugendkartslalom des LMFV-MV angefordert werden. (1 Exemplar befindet sich im Anhang dieser Ausschreibung)
- Die Mannschaftseinschreibung muss vor der Ausrichtung des 4. Laufes zur LM beim Verantwortlichen für Jugendkartslalom des LMFV-MV per Post oder per E-Mail erfolgen.
- Ab dem 4. LM-Lauf dürfen nur die Fahrer aus der Einschreibeliste der jeweiligen Mannschaft gemeldet werden.
- Keiner der genannten Fahrer einer eingeschriebenen Mannschaft darf in einer anderen Mannschaft starten, kommt dieses vor, werden beide Mannschaften in der Landesmeisterschaftswertung disqualifiziert.

4. Einschreibgebühr

- Erfolgt in Höhe von 9 € bis zum 4. LM-Lauf für alle 9 LM-Läufe.
- Neueinsteiger (nach dem 4. LM-Lauf) haben zwei LM-Läufe Zeit die Einschreibgebühr zu entrichten.
- Bei Einzelabrechnung pro LM-Lauf 2 €

5. Startgeld

- Einzelstarter 6 €
- Mannschaften 6 €
- Nicht Mitglieder im DMV, ADMV, AvD und ADAC zahlen zusätzlich eine Tagesversicherung.
- Nicht eingeschriebene Starter 8 € (d.h. wer keine 9 € Einschreibgebühr für das Wettkampfsjahr bezahlt, aber an einem oder mehreren Wettkämpfen teilnehmen möchte, bezahlt bei jedem Wettkampf 6 € Startgeld und 2 € Einschreibgebühr)

6. Preise, Pokale, Medaille

- Für die LM-Läufe
 - 3 Medaillen je Klasse, Medaillen mit Klasse u. Datum beschriftet (Medaillenwert: mind. 3 €)
 - Mannschaftswertung, je Fahrer eine Medaille mit Prädikat u. Datum beschriftet
 - Tagesschnellste, Medaille mit Prädikat u. Datum beschriftet
 - Tagesschnellster, Medaille mit Prädikat u. Datum beschriftet
- Meisterschaftswertung
 - 3 Pokale je Klasse (0 - 7) und Urkunden
 - 3 Pokale Mannschaftswertung und Urkunden

7. Schiedsgericht

- Das Schiedsgericht besteht aus 3 Schiedsrichtern, aus jedem Club in M-V wird ein Schiedsrichter benannt.
- Das Schiedsgericht trifft während der Veranstaltung die nötigen Entscheidungen endgültig.
- Das Schiedsgericht prüft vor Wettkampfbeginn den einwandfreien Zustand der Wettkampfstrecke und der Wettkampftechnik.
- Die beiden Karts müssen in Leistung und Ausstattung gleich sein.

8. Zeitmessung

- Die Zeitnahme hat generell mittels Zeitmessanlage zu erfolgen, wenn die Zeitmessanlage ausfällt wird mit 2 Stoppuhren die Fahrzeit gemessen.

9. Parcoursbestimmungen, Wertungsstrafen

- Laut Rahmenausschreibung der MSJ Jugend-Kart Meisterschaft im DMV.

10. Sonstige Bestimmungen

- Beim 1. Lauf zur LM lässt der Veranstalter seine Teilnehmer als erstes starten. Der Start erfolgt klassenweise.
- Ab dem 2. Lauf zur LM wird nach der Gesamtwertung in umgekehrter Reihenfolge gestartet.
- Fremde Hilfe ist nur dann erlaubt, wenn der Fahrer diese mit Handzeichen anfordert. Nur die Sportwarte/Sachrichter dürfen dann Hilfe leisten.
- In der Nähe der Haltelinie darf kein Betreuer vom Club des Starters stehen.

11. Auswertung und Einsprüche

- Die Auswertung zur Landesmeisterschaft obliegt dem Verantwortlichen für Jugendkartslalom des LMFV-MV.
- Einsprüche zur Landesmeisterschaftsauswertung sind schriftlich bis 14 Tage nach Veröffentlichung der Auswertung an den LMFV-MV zu richten.
- Alle Ergebnisse und Wertungen werden auf folgenden Internetseiten veröffentlicht.
www.motorsport-mv.de
www.mcschwerinkroesnitz.de
- Eine Veröffentlichung in gedruckter Form erfolgt nicht.

Die Ausschreibung und das Reglement wurden auf der Präsidiumssitzung vom LMFV-MV am 11.04.2017 bestätigt.

Anhang:

- Einschreibeliste 2017 für Mannschaften

Landesmeisterschaft Mecklenburg-Vorpommern 2017

Einschreibeliste für Mannschaften

Name des Clubs:

Name der Mannschaft :

Namentliche Aufstellung der Mannschaft :

- Achtung, es sind nur Fahrer der Klassen 0 bis 6 für die Mannschaftswertung zugelassen.
- Die Einschreibung muss vor dem 4. LM-Lauf beim Verantwortlichen für Jugendkartslalom des LMFV-MV persönlich, per E-Mail oder auf dem Postweg erfolgen.

	Name	Vorname	Mitglieds-Nr.
1. Fahrer			
2. Fahrer			
3. Fahrer			
4. Fahrer			
5. Fahrer			
6. Fahrer			

Name, Vorname / Funktion im Verein

Ort / Datum / Unterschrift